Bài tập lớn môn : Phân tích và thiết kế phần mềm

Đề tài : Website quản lý cửa hàng đồ uống

**Tuần 1 : Lập kế hoạch,phân tích yêu cầu và phân công.**

1. Phân công vai trò.

* Nhóm trưởng : Nguyễn Đình Đạt
* Người phân tích : Nguyễn Đăng Hanh , Nguyễn Mạnh Hòa
* Người thiết kế : Nguyễn Mạnh Hòa
* Lập trình viên : Nguyễn Đình Đạt , Nguyễn Đăng Hanh

1. Phân tích yêu cầu của khách hàng.
2. Xác định user case và actor.

* Đối tượng : khách hàng (customer) ,quản trị viên (admin),hệ thống.Đây chính là các actor của hệ thống.
* Chức năng chính mà mỗi actor cần :
* Khách hàng : Đăng ký tài khoản ,đăng nhập ,tìm kiếm sản phẩm ,thêm sản phẩm vào giỏ hàng ,đặt hàng ,chỉnh sửa thông tin khách hàng ,chỉnh sửa thông tin giao hàng ,xem chi tiết thông tin sản phẩm ,xem/cập nhật giỏ hàng ,xem đơn hàng đã đặt và tổng số tiền cần thanh toán ,xem lịch sử mua hàng.
* Quản trị viên : Quản lý thông tin khách hàng(xóa tài khoản nếu cần) ,thêm/sửa/xóa sản phẩm ,quản lý đơn hàng(xác nhận và cập nhật trạng thái giao hàng) ,thống kê doanh thu.

1. Yêu cầu chức năng.

* Xem danh sách sản phẩm,chi tiết thông tin sản phẩm.
* Tìm kiếm,lọc sản phẩm.
* Thêm/xóa/sửa sản phẩm trong giỏ hàng.
* Tính tổng tiền tự động,hỗ trợ nhiều phương thức thanh toán.
* Đặt hàng trực tuyến và lưu lịch sử đơn hàng.
* Đăng nhập/Đăng ký.
* Sửa thông tin cá nhân,địa chỉ giao hàng.
* Xem lịch sử mua hàng.
* Quản lý sản phẩm(thêm/sửa/xóa) sản phẩm.
* Quản lý đơn hàng(xác nhận và cập nhật trạng thái giao hàng).
* Quản lý tài khoản khách hàng(xem thông tin khách hàng ,xóa tài khoản khách hàng nếu cần.
* Thống kê doanh thu(Hiển thị doanh thu theo ngày/tháng/năm).

1. Yêu cầu phi chức năng.

* Giao diên : Thân thiện,dễ sử dụng,hỗ trợ mobile.
* Hiệu năng : Website tải nhanh,đáp ứng nhiều người dùng đồng thời.
* Bảo mật : Bảo vệ dữ liệu khách hàng.
* Khả năng mở rộng : Dễ nâng cấp để thêm sản phẩm mới.
* Độ tin cậy : Hệ thống hoạt động 24/7.

**Tuần 2 : Mô hình hóa user case và kịch bản.**

1. Vẽ biểu đồ user case.

A diagram with text and black text

AI-generated content may be incorrect.

A diagram with text and images

AI-generated content may be incorrect.

1. Các kịch bản quan trọng.
2. Kịch bản 1 : Đăng nhập/đăng ký.

* Tên user case : đăng nhập/đăng ký.
* Actor : khách hàng.
* Mô tả : Đăng nhập vào tài khoản để mua hàng.
* Luồng chính :
* Khách hàng đăng nhập bằng email/số điện thoại và mật khẩu.
* Hệ thống xác thực thông tin.
* Nếu hợp lý -> đăng nhập thành công.
* Nếu không hợp lý -> báo sai thông tin đăng nhập/tài khoản không tồn tại.
* Nếu báo tài khoản không tồn tại/khách hàng chưa có tài khoản -> khách hàng cần đăng ký tài khoản.
* Khách hàng điền thông tin.
* Hệ thống kiểm tra hợp lệ.
* Hệ thống lưu thông tin và báo tạo tài khoản thành công.
* Khách hàng đăng nhập và sử dụng.

1. Kịch bản 2 : Quản lý giỏ hàng.

* Tên user case : quản lý giỏ hàng.
* Actor : Khách hàng.
* Mô tả : Khách hàng sẽ thêm/sửa/xóa sản phẩm trong giỏ hàng nếu thay đổi ý định.
* Luồng chính :
* Khách hàng chọn sản phẩm và ấn “thêm vào giỏ hàng”.
* Hệ thống cập nhật giỏ hàng.
* Khách hàng truy cập giỏ hàng.
* Khách hàng có thể thay đổi số lượng sản phẩm.
* Khách hàng có thể xóa sản phẩm.
* Sau khi thực hiện xong hệ thống sẽ hiển thị lại số tiền cần phải thanh toán.

1. Kịch bản 3 : Đặt hàng và thanh toán.

* Tên user case : đặt hàng và thanh toán.
* Actor : Khách hàng.
* Mô tả : đặt hàng và thanh toán đơn hàng.
* Luồng chính :
* Khách hàng xác nhận giỏ hàng.
* Hệ thống hiển thị thông tin đơn hàng (sản phẩm, số lượng, giá).
* Khách hàng chọn phương thức thanh toán.
* **[Include]** Hệ thống gọi **Xử lý thanh toán**.
* Hệ thống thanh toán trả về kết quả (thành công/thất bại).
* Nếu thành công → đơn hàng được ghi nhận.
* Ngoại lê :
* Giao dịch thất bại (thẻ hết tiền/lỗi mạng/hủy giao dịch).
* Không thanh toán trong thời gian quy định -> hủy giao dịch.

1. Kịch bản 4 : Theo dõi đơn hàng.

* Tên user case : theo dõi đơn hàng.
* Actor : khách hàng.
* Mô tả : Cho phép khách hàng xem trạng thái các đơn hàng đã đặt.
* Luồng chính :
* Khách hàng ấn vào mục “ Đơn hàng của tôi ”.
* Hệ thống hiển thị cho khách hàng xem danh sách đơn hàng.
* Khách hàng bấm vào một đơn hàng.
* Hệ thống hiển thị trạng thái đơn hàng (đang xử lý ,đang giao ,đã giao ,đã hủy).
* Ngoại lệ :
* Không có đơn hàng nào : Hệ thống sẽ hiển thị thông báo “chưa có đơn hàng nào”.
* Lỗi kết nối server : không hiển thị được dữ liệu.